

УТВЕРЖДЕНО
постановлением
Администрации ЗАТО Видяево
от «___» сентября 2026 года № ____

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении военно-исторической игры «Разгром врагов: следы победы в Заполярье»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок проведения военно-исторической игры «Разгром врагов: следы победы в Заполярье» в рамках 81-й годовщины Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, 82-й годовщины освобождения Советского Заполярья от немецко-фашистских войск (далее - Военно-историческая игра).

1.2. Военно-историческая игра - интеллектуально-развлекательное соревнование, в котором команды проходят по заранее подготовленному маршруту, включающему в себя различные виды заданий, связанных с историей обороны Крайнего Севера в Великую Отечественную войну.

2. Цель и задачи Игры

2.1. Целью Военно-исторической игры является гражданско-патриотического воспитание молодежи, развитие познавательного интереса к историческим фактам освобождения Советского Заполярья от немецко-фашистских захватчиков в годы Великой Отечественной войны.

2.2. Задачами Военно-исторической игры являются:

- привлечение молодежи к изучению истории в интерактивной форме и расширение кругозора исторических знаний в годы Великой Отечественной войны на Кольском Севере;
- формирование патриотического сознания, чувства любви к своему родному краю;
- воспитание уважительного отношения к историческим событиям, объектам и культурному наследию страны.

3 Организаторы Игры

3.1. Общее руководство проведения Военно-исторической игры осуществляет отдел образования, культуры, спорта и молодежной политики администрации ЗАТО Видяево (далее – Отдел ОКСМП).

3.2. Непосредственная организация, подготовка и проведение Военно-исторической игры возлагается на муниципальное бюджетное учреждение

культуры «Центр культуры и досуга» ЗАТО Видяево (далее – МБУК ЦКД ЗАТО Видяево).

3.3. Социальный партнер, оказывающий содействие в проведении Краеведческой игры (по согласованию) - СПСЧ №7 ФГКУ «СУ ФПС №48 МЧС России».

3.4. Контактные данные организатора для получения информации:

- Боднарук Дарья Михайловна – директор МБУК ЦКД ЗАТО Видяево, тел.: 8 (921) 168-57-55;

- Хорева Лариса Михайловна – главный специалист отдела образования, культуры, спорта и молодежной политики ЗАТО Видяево.

- Панова Татьяна Николаевна – ведущий специалист по работе с молодежью, тел.: 8 (953) 300-02-52.

4. Сроки и место проведения Игры

4.1. Военно-историческая игра проводится **24 октября 2026 года в 13.00** на территории СПСЧ №7 ФГКУ «СУ ФПС №48 МЧС России», которая находится по адресу: ЗАТО Видяево, ул. Подгорная, д.5.

4.2. Этапы Игры:

4.2.1. I этап (в срок до **9 октября 2026 года**) – прием заявок для участия в Военно-исторической игре от команд-участников. Заявка отправляется на электронный адрес mbo-vid1@yandex.ru с пометкой в теме письма «Разгром врагов: следы победы в Заполярье 2026». Заявку также можно принести в распечатанном виде в МБУК ЦКД ЗАТО Видяево по адресу: ул. Центральная, 3. После поступления заявки, команда получает ссылку или QR-код на приобретения билетов.

4.2.2. II этап (**16 октября 2026**) – проведение организационного собрания (один представитель от команды-участницы или полный состав на усмотрение команды-участницы). Заявка об участии в Военно-исторической игре должна быть отправлена в срок до 9 октября 2026 года на электронный адрес: mbo-vid1@yandex.ru или принесена в МБУК ЦКД ЗАТО Видяево. К дате проведения организационного собрания представитель команды должен иметь при себе подтверждение покупки билетов всеми участниками команды.

4.2.3. III этап (**24 октября 2026**) – непосредственное проведение Военно-исторической игры, подведение итогов, награждение победителей и размещение информации в СМИ.

5. Условия участия и порядок проведения Игры

5.1. К участию в Военно-исторической игре приглашаются команды жителей ЗАТО Видяево в возрасте от 16 лет и старше в составе 5 - 7 человек (плюс 1 представитель, который будет вести фото- и видеосъемку).

5.2. Для участия в Военно-исторической игре необходимо:

5.2.1. Каждому участнику команды приобрести билет. Прямая ссылка для приобретения билета на Военно-историческую игру <https://51bilet.ru/event/voenno-istoricheskaya-igra-razgrom-vragov-sledy-pobedy-v-zapolyare-1935415/> на сайте билетного оператора «51Билет» (стоимость одного

билета 250 рублей 00 коп. Обращаем ваше внимание, всего на игру выделено 42 билета). Возможно приобретение билетов по Пушкинской карте.

5.2.2. Каждой команде заполнить форму заявки согласно Приложению №1 и отправить в срок **до 09 октября 2026 года** на электронный адрес:

mbo-vid1@yandex.ru с пометкой в теме письма «Разгром врагов: следы победы в Заполярье 2026», после чего команда получает ссылку или QR-код на приобретение билетов.

5.2.3. Командам-участницам необходимо выбрать капитана и придумать название команды. Наличие эмблемы, девиза, формы одежды принесут командам-участницам по одному баллу.

5.3. Военно-историческая игра включает в себя:

- регистрацию (сканирование кодов, погашение приобретенных билетов);
- жеребьевку среди капитанов команды для получения маршрутных листов;
- представление команд-участниц согласно номерам маршрутных листов;
- прохождение 5 станций по маршрутному листу с различными видами интеллектуальных и спортивных заданий.

После прохождения каждой станции команда получает вопрос. Итогом прохождения пяти станций будет составление кроссворда, состоящего из вопросов, посвященных историческим событиям освобождения Заполярья от немецко-фашистских захватчиков в года Великой Отечественной войны. Итоговый кроссворд оценивается по трем критериям:

1. Правильность ответов.
2. Орфография ответов (максимальное количество - 6 баллов. Каждая ошибка в слове - минус 1 балл).
3. Скорость заполнения кроссворда (время фиксируется в маршрутном листе).

Станции Военно-исторической игры:

- Станция «Узлы» - участникам команды необходимо правильно завязать три узла по предложенной схеме. На изучение схемы узлов дается 1 минута, для этого команда выбирает трех игроков, которые изучают схему узлов в течение 1 минуты, затем схема забирается, участникам выдается по одной веревки каждому, из которых необходимо завязать узел по памяти. Каждый правильный завязанный узел принесет команде по 1 баллу, итого на станции команда может заработать 3 балла.

- Станция «Огневая» - необходимо разжечь костер из предложенного материала. Задание выполняется на время. Время фиксируется в маршрутном листе

- Станция «Лабиринт» - командам-участницам необходимо пройти лабиринт, не потеряв не одного участника. Если участники команды прошли лабиринт в полном составе и не ждали каждого участника более 1 минуты, то команда получает 6 баллов.

- Станция «Спортивная» - каждый участник команды по очереди должен выполнить по три упражнения на разных спортивных тренажерах, находящихся на станции. Прохождение станции принесет команды 6 баллов.

- Станция «Оружейная» - всем участникам команды необходимо собрать и разобрать патронную обойму на время. Прохождение станции оценивается по

скорости выполнения задания. В маршрутный лист заносится лучшее время одного из игроков команды.

5.4. Для участия в игре необходимо вспомнить переломные моменты Великой Отечественной войны в Заполярье, точно знать начало и окончание войны, знать название всех ключевых операций обороны Заполярья.

5.5. Участники Военно-исторической игры лично несут ответственность за соблюдение техники безопасности и правил поведения в общественных местах.

6. Подведение итогов и награждение победителей

6.1. Подведение итогов Военно-исторической игры осуществляется после прохождения всех заданий участниками в соответствии с маршрутными листами, предоставленными капитанам команд-участниц организаторами.

6.2. В качестве членов жюри выступают капитаны команд-участниц.

6.3. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов, затратившая наименьшее время на выполнение заданий.

6.4. Команды, занявшие призовые места (1-е, 2-е и 3-е место) награждаются дипломами и кубками, все участники награждаются сертификатами об участии.

ЗАЯВКА

на участие в военно-исторической игре «Разгром врагов: следы победы в
Заполярье» /в рамках 81-летия Победы в ВОВ 1941-1945г., к 82-ой
годовщине разгрома немецко-фашистских захватчиков в Заполярье/

(название команды)

Информация о капитане команды:

	Фамилия, имя, отчество полностью	Дата рождения	Моб. тел., эл. почта	Школа, класс	Подпись о личной ответственности за соблюдение правил игры и согласие на обработку персональных данных
1					

Информация об участниках команды:

	Фамилия, имя, отчество полностью	Дата рождения	Школа, класс	Подпись о личной ответственности за соблюдение правил игры и согласие на обработку персональных данных
1				
2				
3				
4				
5				
6				

(дата)

(подпись)

(расшифровка)